

Attività didattiche ed esperienziali



La visita al **Parco Avventura Salice Terme** può essere ancora più completa se abbinata a una delle nostre proposte di **attività didattiche nel bosco** e nell'area circostante. Accompagnati dal nostro personale i ragazzi andranno alla scoperta della natura o parteciperanno a **divertenti laboratori** negli grandi spazi del Parco delle Terme.

#scuolaaperta

Membro di:

Sommario

ATTIVITÀ DIDATTICHE e NATURALISTICHE

- Attività motoria + passeggiata naturalistica pag. 3
- Ho perso la tramontana pag. 4
- Ma guarda un po' che bosco! pag. 5

ATTIVITÀ ESPERIENZIALI

- Ninja nel bosco: allenare corpo e mente pag. 6
- Fiducia in avventura: fare per imparare pag. 7
- Giornata dell'amicizia: per socializzare e apprendere pag. 8
- C'era una volta: i giochi dimenticati pag. 9

Attività Motoria + Passeggiata Naturalistica

ATTIVITÀ DIDATTICA

A CHI È RIVOLTA

Scuola Materna e primi anni della scuola primaria

OBIETTIVI DELL'ATTIVITÀ

Migliorare gli aspetti dello sviluppo psico-motorio dei bambini attraverso un'attività sportiva mirata sui percorsi sospesi.

COSTO

8,00€ compresa di:

- Mini Junior
- Attività didattica

ATTENZIONE: Tariffa riservata ai bambini 3-5 anni.

ATTIVITÀ MOTORIA

Esercizi, giochi e attività per sviluppare la psicomotricità dei bambini e migliorare la fiducia, la comunicazione e la concentrazione.

A SPASSO PER IL BOSCO DEL PARCO AVVENTURA

Passeggiata naturalistica nel Bosco di Salice Terme, alla scoperta degli alberi storici e delle loro caratteristiche.



ATTIVITÀ DIDATTICA

A CHI È RIVOLTA

scuola Primaria, scuola Secondaria 1° e 2° grado.

OBIETTIVI DELL'ATTIVITÀ

Imparare a leggere la mappa e a utilizzare la bussola, riconoscere i principali elementi naturalistici e architettonici che caratterizzano un territorio montano. Divertimento e avventura.

COSTO

15,00€ comprensivo di:
- Parco Avventura
- Attività Didattica

ATTIVITÀ E LABORATORIO

Riscopriamo l'avventura utilizzando mappa e bussola alla ricerca di elementi naturalistici e del territorio su un facile itinerario che si sviluppa all'interno dell'area del Parco delle Terme di Salice.

La prima parte, sarà dedicata alla conoscenza delle diverse tipologie di carte che si possono utilizzare per orientarsi sul territorio, con cenni su: scale dimensionali, curve di livello e strumenti per l'orientamento: **GPS e bussola**.

Dopo una prima parte di organizzazione per la suddivisione del gruppo in sottogruppi formati da 4/5 ragazzi, per raggiungere la meta prestabilita, utilizzando il materiale di supporto (mappa e bussola) e rispondendo a semplici domande di orientamento e naturalistiche riportate nella **scheda di esplorazione**.

La seconda parte dell'attività sarà dedicata a una vera **caccia al tesoro** che coinvolgerà gli studenti per la ricerca delle scatole dove sono custoditi i materiali che verranno utilizzati per il laboratorio finale.



ATTIVITÀ DIDATTICA

A CHI È RIVOLTA

Scuola Primaria.

OBIETTIVI DELL'ATTIVITÀ

Conoscenza delle principali specie di alberi e dell'ambiente bosco di un parco.

COSTO

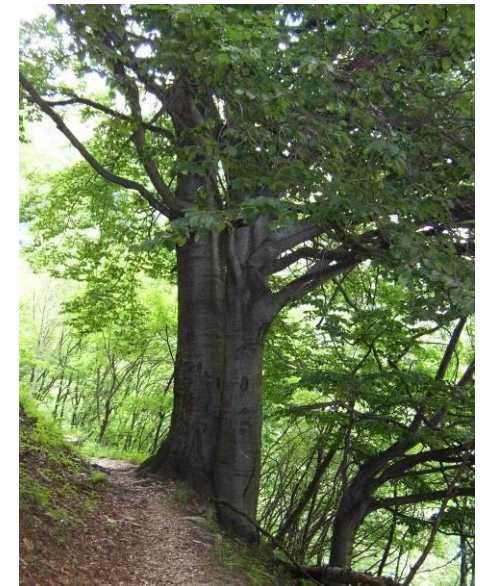
15,00€ comprensivo di:

- Parco Avventura
- Attività Didattica

A spasso per il bosco del Parco delle Terme di Salice

ATTIVITÀ E LABORATORIO

Breve passeggiata lungo i sentieri del Parco delle Terme di Salice dove è inserito il Parco Avventura, alla scoperta delle molteplici essenze che lo caratterizzano. Insieme osserveremo i colori e gli ambienti di questo particolare "bosco" che ci sorprenderà con le varie tipologie di alberi e cespugli presenti. L'analisi delle diverse forme di foglie e di corteccia, saranno il collegamento naturale per introdurre le peculiarità dell'ambiente bosco e della ricchezza della sua biodiversità. Al termine della passeggiata ci fermeremo nella nostra aula didattica all'aperto per compilare la Carta di Identità del nostro albero preferito.



ATTIVITÀ ESPERIENZIALE

A CHI È RIVOLTA

Scuola Primaria, Scuola Secondaria di 1° e 2° grado.

ARGOMENTI TRATTATI

- L'arte del movimento: accenni sul metodo naturale di Georges Hébert
- Ritrovare il contatto con la l'ambiente naturale per ritrovare uno stile di vita sano per corpo e mente
- L'attività sportiva in ambiente naturale
- Il Parco Avventura come luogo di svago e di apprendimento

COSTO

15,00€ comprensivo di:

- Parco Avventura
- Attività Didattica

Alla ricerca di un modo corretto per allenare corpo e mente

Rifacendosi agli insegnamenti di Georges Hébert, storico insegnante di Educazione Fisica dei primi del '900 che, osservando i popoli indigeni africani, rimase colpito dai loro corpi capaci di muoversi con agilità nella natura, vi proponiamo un'attività tutta dedicata alla formazione del "Nobile Selvaggio" con l'utilizzo di multi-attività che gli istruttori del Parco Avventura metteranno a disposizione dei partecipanti.

Utilizzeremo il cosiddetto "Metodo Naturale" per promuovere le qualità fisiche del corpo umano quali la resistenza, la capacità di camminare, saltare, arrampicarsi, camminare in equilibrio, seguendo gli insegnamenti di Georges Hébert che fu tra i promotori dei percorsi a ostacoli come forma di addestramento fisico, oggi ben rappresentati dai Parchi Avventura.



ATTIVITÀ

Presentazione delle attività che dovranno essere eseguite durante la giornata.

Suddivisione del gruppo in 2/3 sottogruppi: ogni sottogruppo sarà indipendente e seguito da un istruttore che li indirizzerà alle varie attività.

Ogni studente avrà a disposizione una propria scheda di valutazione dove indicare le specificità di ogni attività e le proprie considerazioni sull'impegno che ciascuna di esse richiede.

La tipologia e il numero delle attività varierà in base all'età e al numero dei partecipanti.

ATTIVITÀ ESPERIENZIALE

A CHI È RIVOLTA

Scuola secondaria di 2° Grado.

OBIETTIVI DELL'ATTIVITÀ

- Migliorare la fiducia
- Accrescere il senso di collaborazione verso gli altri
- Affrontare situazioni di problem solving
- Favorire il processo comunicativo e l'ascolto
- Aumentare la coesione del gruppo e responsabilizzare il singolo nei confronti dello stesso
- Accrescere l'autostima in prospettiva del futuro

COSTO

15,00€ comprensivo di:

- Parco Avventura
- Attività Didattica

“Ognuno si educa con l'aiuto degli altri” (Paulo Freire, pedagogo)

Per apprendere concretamente la teoria è necessario sperimentare sul campo.

L'insegnamento scolastico può essere rafforzato dalle attività outdoor nel Parco Avventura dove, in un ambiente protetto, il gruppo sarà coinvolto sul piano fisico, cognitivo ed emozionale.

La giornata al Parco Avventura sarà l'occasione per riflettere su valori quali: fiducia, autostima, collaborazione, ottenuti con un corretto impegno da parte dei partecipanti e momenti di feedback e di riflessione.

ATTIVITÀ

Percorsi sospesi del Parco Avventura con livello di difficoltà crescente, paragonabili nella vita agli ostacoli quotidiani, per migliorare l'autostima, la fiducia in sé stessi e nelle proprie potenzialità.

Prove di manualità per sollecitare la collaborazione tra gli studenti a rafforzare la coesione e la cooperazione del gruppo-classe, per il raggiungimento di un obiettivo comune.

Attività per la creazione di un rapporto di fiducia tra i partecipanti, con la consapevolezza che solo con l'aiuto dell'altro c'è crescita interiore.

Problem Solving, insieme ce la si fa! Il modo migliore per risolvere un problema è collaborare e aiutarsi dopo aver focalizzato l'obiettivo finale.

La giornata si concluderà con un de-briefing, momento di riflessione e di condivisione dell'esperienza al fine di elaborare e comprendere la consapevolezza di sé e degli altri.



ATTIVITÀ ESPERIENZIALE

A CHI È RIVOLTA

Alle prime classi delle Scuole Secondarie di 1° e 2° Grado.

OBIETTIVI DELL'ATTIVITÀ

- Migliorare la fiducia
- Accrescere il senso di collaborazione verso gli altri
- Consolidare amicizie e aumentare la coesione del gruppo (associare nomi a visi nuovi, conoscersi condividendo informazioni ed effettuando un'attività nuova, incrementare il senso di appartenenza ad un gruppo).

COSTO

15,00€ comprensivo di:

- Parco Avventura
- Attività Didattica

Conoscersi e stare bene insieme agli altri.

ATTIVITÀ

L'accoglienza è il momento fondamentale per l'inserimento dei nuovi alunni: per favorire l'integrazione, la conoscenza, lo "stare bene insieme".

Le attività proposte dal Parco Avventura aiutano a far crescere nei ragazzi la stima di sé, la disponibilità a socializzare ed apprendere; si impara a stare bene con sé stessi e con gli altri sentendosi parte di un gruppo affiatato, condividendo con gli altri emozioni, creando relazioni, incrementando la collaborazione e motivandosi reciprocamente.

La giornata al Parco Avventura prevede l'**accesso ai percorsi in altezza** e lo **svolgimento a terra di prove manuali** con la suddivisione a squadre, di volta in volta sorteggiate, per favorire la collaborazione e l'unione del gruppo classe creando un senso di appartenenza e identificazione.

Il sorteggio per la creazione dei gruppi permetterà ai singoli di integrarsi e creare amicizie, conoscendosi meglio e collaborando per raggiungere un obiettivo comune.

DEBRIEFING

Il debriefing è il momento in cui riflettere e scoprire insieme che cosa sia successo durante lo svolgimento della giornata al Parco Avventura.

Attraverso questo momento dedicato, con l'aiuto dell'insegnante, i partecipanti avranno la possibilità di comunicare le loro esperienze ed impressioni e, attraverso l'ascolto e il confronto con i compagni, recuperare un'immagine complessiva in cui loro stessi sono inclusi.



ATTIVITÀ ESPERIENZIALE

A CHI È RIVOLTA

Tutte le età.

OBIETTIVI DELL'ATTIVITÀ

Riproporre ai ragazzi i giochi "sociali" di una volta per recuperare abilità e capacità di coordinamento in attività divertenti e lontane dalle realtà virtuali a cui sono abituati.

COSTO

15,00€ comprensivo di:

- Parco Avventura
- Attività Didattica

Il gioco è l'espressione di una cultura umana e della sua tradizione.

I giochi all'aperto che non si fanno più, dimenticati dai ragazzi per mancanza di spazi e di momenti di aggregazione. Vengono riproposti per divertirci insieme nei grandi spazi protetti dell'area del Parco.

ATTIVITÀ

- Presentazione dell'attività.
- Breve introduzione della storia del gioco e l'importanza educativa, di socializzazione ed emotiva.
- Suddivisione in gruppi in base al loro numero e ai giochi scelti.
- Verranno organizzate delle stazioni di gioco (variabili in base al numero dei ragazzi e dell'età) dove ogni gruppo avrà a disposizione un tempo massimo per leggere la scheda abbinata al gioco con le istruzioni e giocare. Allo scadere del tempo si cambia postazione e naturalmente gioco!

I GIOCHI PROPOSTI

Settimana, Palla avvelenata, Palla prigioniera, Morra cinese, Belle statuine, Strega comanda color, Telefono senza fili, Elastico, Bandiera, Quattro angoli, Stop, Corsa con i sacchi, L'orologio di Milano, Guardie e ladri, Biglie, Nascondino, Pari e dispari, Gioco dei tappi, Moscacieca, Ce l'hai, Un due tre stella, Corda, Tiro alla fune.

I giochi saranno scelti e valutati in base alla fascia d'età del gruppo.

